

2. Semester: Arbeitsplan Anwendungen der Mathematik SPF

Woche	Thema	mögliche Projekte
1	Einführung in eine Entwicklungsumgebung von Java, Textausgabe, Objekte in Java	„Hallo Welt“
2	Variablen, Umgang mit Variablen	Umrechnungen von Grössen
3	Eingabe von Text und Werten	Wertetabellen von Funktionen
4	mathematische Funktionen in Java	Minirechner
5	Prüfung	
6	Wahrheitswerte, boolsche Variablen	Wahrheitstabeln
7	Bedingungsanweisungen	Zahlen raten, Noten und entsprechende Prädikate
8	Schleifen	ggT nach Euklid, Primfaktorzerlegung
9		Teilbarkeit von Zahlen, Näherungslösungen von Gleichungen
10	Prüfung	
11	Methoden	Wurzelziehen nach Heron
12	rekursive Methoden	Folgen und Reihen, Fibonacci
13	Arrays	Statistische Datenauswertung
14		Pi-Berechnung nach der Monte-Carlo-Methode
15	Prüfung	
16	Grafik	Streckenteilung
17		Vielecke zeichnen
18		Spiralen zeichnen